



サウンドバンク マニュアル

Version 1.1
JP260115



ソフトウェア使用許諾 (EULA)

////////////////////////////////////

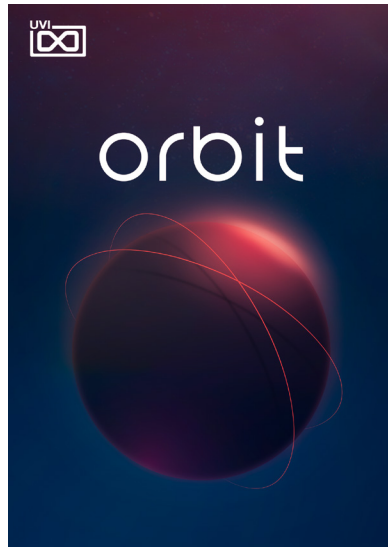
本製品を使用するには、[EULA\(エンドユーザー使用許諾契約\)](#)に同意する必要があります。
[EULA\(エンドユーザー使用許諾契約\)の確認はこちらをクリック](#)します。

目次

////////////////////////////////////

イントロダクション	4
操作画面	
メイン (MAIN) ページ	5
設定 (EDIT) ページ	6
エフェクト (FX) ページ	7
ボトムコントロール	
コントロール (CTRL) / タイム (TIME) タブ	8
モジュレーション (MODS) タブ	9
プリセットリスト	10
レイヤーサウンドソースリスト	14
リンク	21
クレジットと謝辞	22

イントロダクション



Orbit 先進的なライズ、インパクト&テクスチャーデザイナー

新次元のライズ&インパクト・デザイン

Orbitは、単なる即戦力のヒットや打撃音源以上のものを求めるクリエイターのために設計された、先進的なシネマティック・サウンドデザイン音源です。劇伴制作、トレーラーのサウンドデザイン、場面転換（トランジション）、あるいは楽曲の象徴的な瞬間の演出において、Orbitはパワフルかつ柔軟なエンジンとなります。壮大なライズ、インパクト、そして進化し続けるテクスチャーを、精密かつニュアンス豊かに、そして完全に自由に創造性を持ってデザインすることができます。

壮大な緊張感、インパクト、アトモスフィアを構築

ライズ、インパクト、テクスチャー

Rise (ライズ)、Impact (インパクト)、Texture (テクスチャー) で構成される7つの編集可能なレイヤーを通じて、シネマな瞬間を精密に形成します。緊張感 (テンション)、パワー、そして空気感 (アトモスフィア) をコントロールし、タイトなトランジションや、多重レイヤーによる重厚なヒット、あるいは時間とともに変化する背景音を作り出すことが可能です。

7レイヤー、完璧なタイミング

7つのレイヤーを持つタイムラインが、イベントのシーケンス (順序) を明確に可視化します。このことで、意図した瞬間で正確にヒットする、巨大かつ立体的なサウンドをスケール感たっぷりに構築できます。

創造性の増強

各レイヤーには、エンベロープ、モジュレーション、フィルター、ディストーション、ピッチシェイピング、そしてダイナミクスを個別に搭載。最大のインパクトを与えるための、完全なコントロールを提供します。

二軸が生み出す、無限のモーション

Orbitの特徴であるXYパッドは、静的なサウンドを、進化的で表現力豊かなパフォーマンスへと変貌させます。モーションを描く、繊細なディテールを加える、あるいは一度のジェスチャーで空間を包み込むような変形を作り出すことが可能です。リモコン、ディストーション、ラウドネス、テープキャラクター、空間系エフェクトなどを加え、さらに「Orbitモード」を使用すれば、演奏、オートメーション、動きの形成をひとつのクリエイティブなジェスチャーとして統合できます。サウンドを変形 (モーフィング) させ、躍動させ、生命を吹き込みましょう。

パワフルなシネマティック・ライブラリー

即戦力音色の呼び出しから、綿密なサウンドデザインまで

Orbitには、すぐに素晴らしい響きが得られるよう設計された包括的な素材ライブラリーが収録されています。そして、ゼロからサウンドを作り上げたいという探求心にも応える奥深さを備えています。

- 1,895レイヤー
- 47サウンドカテゴリ
- 770の職人プリセット
- ドラッグ&ドロップによる自前サンプルの利用

手早く結果を求めてプリセットを探す場合でも、生の素材からレイヤーを重ねて構築する場合でも、Orbitは使うほどにインスピレーションを与えてくれるクリエイティブツールです。

没入感と繊細な表現を可能にする奥深いコントロール

スペシャル・エフェクト

Orbitは、繊細な緊張感からシネマティックな大迫力まで、サウンドの強度 (インテンシティ) を完全にコントロールできるように設計されています。ハイエンド・エフェクトとマスター・プロセッシング・チェーンが、クリアかつインパクトのあるトーンで仕上げをサポートします。パフォーマンスに特化したツールを使えば、必要な箇所にエネルギーを性格かつ適切に注ぎ込むことができます。

マクロ・コントロール

Doppler (ドップラー) 効果で動きと重みを加え、Thrust (スラスト) でコンプレッションから激しいディストーションまでサウンドエフェクトを極限まで増幅させます。さらに、解像度を犠牲にすることなく真の映画的な重厚さ (グラビティ) が必要な場合は、専用のSub (サブ) レイヤーでサウンドを強固に支えることができます。

Orbitは、壮大なアイデアと精密な実行のために構築された、現代的なシネマティック・サウンドデザイン環境です。生き生きとしてニュアンスに富み、レイヤーを重ね、明確な意図を持ったライズ、インパクト、テクスチャーを作成しましょう。素早いインスピレーションと、深く作り込むクラフトマンシップの両方をサポートするワークフローで、あらゆる瞬間を思い通りに形作ることができます。

最低システム条件:

- 最新バージョンのUVI Workstation または Falcon
 - 15.7GB以上の空きディスク容量
- インストールとオーソライズに関する詳しい情報は[サウンドバンクインストールガイド](#)をご覧ください。

メイン (MAIN) ページ



1 トッパー

- ▶ **プリセット**
音色プリセットの選択をドロップダウンメニューまたは、左横の切替スイッチ ◀▶ でこなします。
- ▶ **メニュー** 
SAVE (保存) - 現在の設定を新規保存します。
LOAD (ロード) - 保存された設定を開きます。

注意: 保存ボタンによって保存されたファイルはXML形式で、画面のLOADボタンでのみ読み込み可能です。通常のファイルブラウザーから開くことはできません。
- ▶ **ランダムイズ** 
レイヤーサンプルのランダム化をします。
- ▶ **レイヤーレベルメーター**
利用可能なレイヤーの出力レベルを示します。表示色はレイヤーの属性に従い、クリックでレイヤーのオン・オフをおこないます。
- ▶ **ページ切替 (MAIN/MIX/FX)**
ボタンのクリックで操作画面: MAIN、MIX、FXの表示切り替えをします。
- ▶ **リミッター**
出力過多を未然に防ぐブリックウォールリミッターのスレッシュホールドを設定します。
- ▶ **マスターボリューム**
音源全体の出力レベル設定とステレオレベルメーターです。

2 センターパネル

- 音源の種となる部分の操作や調整をおこないます。MAIN画面では特徴的なXYパッドによる動的な変化を簡単かつ確かな操作を提供します。「ORBIT」モードをオンにすると、XYパッドは単に定められたパラメーターの操作だけでなく、最大8つのノードを配置して、その間を回避し、より豊かで複雑な表現を可能にします。
- ▶ **ORBIT (オービット) モードスイッチ**
ボタンのクリックで、Orbitモードのオン・オフをおこないます。Orbitモードでは、以下の設定が可能です。
ループ (Loop) - ノード回避を繰り返します。
インパクトで始動 (Launch at Impact) - 回避をインパクトサウンドの初期タイミングで開始します。
- ▶ **XYパッド**
通常モード - 画面上のハンドルのドラッグ操作をする一般的なXYパッドモードです。
ORBITモード - 配置されたノードを順番に回避します。
- ▶ **NODES (ノード)**
ORBITモード時のノード数を設定します。
- ▶ **SYNC (シンク)** 
ORBITモード時の動きをホストと同期する際に使用します。
- ▶ **RATE (レート)**
ORBITモード時の動きの速度を設定します。設定単位は、SYNCオンで音価、SYNCオフでミリ秒/秒です。
- ▶ **X/Y・Y・**
縦軸 (X)、横軸 (Y) 上半分と下半分の操作対象パラメーターをそれぞれのドロップダウンメニューから選択します。

3 ボトムコントロール

画面下部は、パフォーマンスコントロール、各レイヤーのタイミング調整、モジュレーター設定を提供し、3つのタブ: CTRL (コントロール)、TIME (タイム)、MODS (モジュレーション) 切り替えで、画面中央の画面とは個別で切り替えをします。

詳細は8ページに記載しています。

ミックス (MIX) ページ



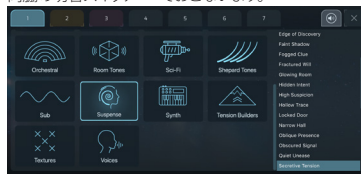
1 レイヤーグローバル

トップバー下は、レイヤーグローバルで、RISE、IMPACT、TEXTUREの3つの音要素を個別に扱います。7つのレイヤーは、この3つの要素のいずれかに属し、ここでは同じ属性のレイヤーに作用します。

- ▶ **オン・オフ (RISE/IMPACT/TEXTURE)**
ラベルボタンのクリックで、それぞれの音要素をオンまたはオフにします。
- ▶ **ソロ (S)**
音要素をソロにします。
- ▶ **ランダムイズ**
対象レイヤーのサンプルをランダム選択します。
- ▶ **リンクエディット**
同じ属性のレイヤーのパラメーターを一括調整する際に使用します。
注意：リンクをして操作をした場合、そのパラメーター値は同一に設定されます。設定値の相対的な操作ではありません。
- ▶ **モジュレーション**
このアイテムが右横または上のコントロールに対するモジュレーション設定です。
これらの円はそれぞれ、パラメーターで利用可能なモジュレーターを示します。この小さな円のいずれかのクリック&ドラッグで、その適用量を調整できます。
緻密に調整をする場合は、パラメーター右横または下のボタン ▼ で、モジュレーションパネルを開きます。
詳細は9ページに記載されています。
- ▶ **エレメントボリューム**
音要素全体の出力レベル設定とステレオレベルメーターです。

2 レイヤーコントロール

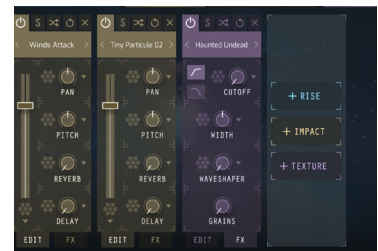
- ▶ **ヘッダー部**
オン・オフ - レイヤーのオンとオフを切替えます。
ソロ (S) - レイヤーをソロにします。
ランダムイズ - レイヤーサンプルのランダム選択します。
アンドゥ - ランダムイズ結果を一段階前に戻します。最大で十段階前まで遡ることができます。
削除 (X) - レイヤーを削除します。
サンプル - レイヤーサンプルの選択を専用ブラウザーまたは、両脇の切替スイッチ <> でおこないます。



- 1-7のタブで対象レイヤーの切り替えをします。
- ④アイコンで自動プレビューを有効にします。
- Xでブラウザーを閉じます。
- ▶ **EDIT (エディット) タブ**
ボリュームフェーダー - レイヤー音量の調節と出力レベル表示をします。
PAN (パン) - ステレオ定位の調節をします。
PITCH (ピッチ) - レイヤーピッチの調節をします。
REVERB (リバーブ) と DELAY (ディレイ) - それぞれのセンド量の調節をします。
- ▶ **FX (エフェクト) タブ**
フィルターモード - ハイまたはローパスモードの切り替えをします。
CUTOFF (カットオフ) - フィルター周波数の調節をします。
WIDTH (ワイドス) - ステレオの広がり感を調節します。
WAVESHAPER (ウェーブシェイパー) - 歪みエフェクトの量を調節をします。
GRAIN (グレイン) - グラニューラエフェクトの量を調節します。

レイヤーの追加方法

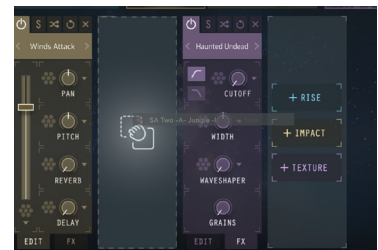
RISE、IMPACT、TEXTUREのいずれかの「+」ボタンをクリックすることで、その属性のレイヤーが追加されます。



追加可能なレイヤーは最大7つで、属性に制限はありません。

ユーザーサンプルの追加方法

ユーザー自前のサンプルをレイヤーに加えるには既存のレイヤーにサンプルをドラッグ&ドロップします。



追加されたサンプルは、そのレイヤーの属性に従ったタイミングで発音します。

エフェクト (FX) ページ



1 ▶ ウェーブシェイパー (WAVESHAPER)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **IN (イン)**
エフェクトの入力ゲインを設定します。
- ▶ **OUT (アウト)**
エフェクトの出力ゲインの調整をします。
- ▶ **SHAPE (シェイプ)**
ウェーブシェイピング波形を設定し、歪みの質感を決定します。
- ▶ **AMOUNT (アマウント)**
波形適用の量=歪みの調整をします。
- ▶ **MIX (ミックス)**
エフェクトバランスの調整をします。

2 ▶ イコライザー (EQUALIZER)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **L. CUT (ローカット)**
不要な低域のカットをおこないます。
- ▶ **H. CUT (ハイカット)** - 不要な高域をカットします。
- ▶ **HIGH/MID/LOW (ハイ/ミッド/ロー)**
高中低、各帯域のブーストとカットをします。
ノブは帯域のブーストカットをし、周波数欄のドラッグでEQバンドの中心周波数を設定します。

3 ▶ コーラス (CHORUS)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **SPEED (スピード)**
コーラスのモジュレーション速度を調整します。
- ▶ **DEPTH (デプス)**
コーラスモジュレーションの深さを調整します。
- ▶ **EDGE (エッジ)**
コーラス効果の質を調整します。
- ▶ **MIX (ミックス)**
エフェクトバランスの調整をします。

4 ▶ フェイザー (PHASER)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **ホストシンクスイッチ** 
モジュレーションスピードをホストテンポと同期します。オンにするとRATE設定の単位が音価になります。
- ▶ **RATE (レート)**
フェイザー効果のモジュレーション速度を調整します。
- ▶ **ORDER (オーダー)**
フェイザーエフェクトの段数を設定します。
- ▶ **FEEDBACK (フィードバック)**
フィードバック量の調整をします。
- ▶ **MIX (ミックス)**
エフェクトバランスの調整をします。

5 ▶ デイレイ (AUX DELAY)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **ホストシンクスイッチ** 
ディレイタイムをホストテンポと同期します。オンにするとTIME設定の単位が音価になります。
- ▶ **TIME (タイム)**
ディレイタイムを設定します。
- ▶ **FEEDBACK (フィードバック)**
フィードバック量を調整します。
- ▶ **L. & H. CUT (ローとハイカット)**
ディレイ信号に適用するハイカットとローカットフィルターのカットオフ周波数を調整します。
- ▶ **GAIN (ゲイン)**
エフェクトの出力ゲインを調整します。

6 ▶ リバーブ (AUX REVERB)

- ▶ **オン・オフ (エフェクト名)**
エフェクト名の箇所のクリックで、オンとバイパスを切り替えます。
- ▶ **SIZE (サイズ)**
アルゴリズムリバーブのサイズを調整します。
- ▶ **DECAY (ディケイ)**
アルゴリズムリバーブの減衰を調整します。
- ▶ **LOW/MID/HIGH (ロー/ミッド/ハイ)**
リバーブの高中低各帯域の特性を調節します。
- ▶ **GAIN (ゲイン)**
エフェクトの出力ゲインを調整します。

ボトムコントロール - CTRL/TIMEタブ



1 ▶ コントロール(CTRL)タブ

CTRLタブのクリックで、全体設定とパフォーマンスマクロを用いた効果の調整パネルにアクセスします。

- » **GENERAL (ジェネラル)**
SPLIT (スプリット) - レイヤーごとに異なるノートでトリガーをするモードに切り替えます。
HOLD (ホールド) - 鍵盤を離してもサウンドの発音が最後まで持続します。Orbitモード時、ノート回遊は打鍵との連動が切り離されます。
削除 (X) - レイヤーを削除します。
RELEASE (リリース) - 離鍵後のリリース時間を調整します。
- » **RISE (ライズ)**
オン・オフ - ラベル名の箇所のクリックで、ライズレイヤーのオン・オフを切り替えます。
ライズタイム - ライズレイヤーの持続時間を設定します。
シンク - ライズタイムの設定単位を切り替えます。オンにした場合は音価、オフにした場合はミリ秒/秒を使用します。
ロック - ライズタイム設定が固定され、プリセット切替えても設定はそのまま適用されます。
- » **DOPPLER (ドップラー)**
オン・オフ - ラベル名の箇所のクリックで、エフェクトのオン・オフを切り替えます。
エフェクト量 - 画面のイメージのドラッグ、あるいは右横のボタン操作でドップラー効果の深さを調整します。
- » **THRUST (スラスト)**
オン・オフ - ラベル名の箇所のクリックで、エフェクトのオン・オフを切り替えます。
エフェクト量 - ノブのドラッグ、あるいは右横のボタン操作でエフェクト効果の深さを調整します。
THRUSTはコンプレッサーとエンハンサーを1つのパラメーター複合的に扱うエフェクトです。スライダー操作で、音色全体のニュアンスに変化をあたえます。
- » **SUB (サブ)**
オン・オフ - ラベル名の箇所のクリックで、エフェクトのオン・オフを切り替えます。
サブモード - ノブ左側のボタンで、超低域を補強するサブサンプリングを選択します。
エフェクト量 - ノブのドラッグ、あるいは右横のボタン操作でサブ効果の深さを調整します。

2 ▶ タイム(TIME)タブ

TIMEタブのクリックで、レイヤーのタイミング調整パネルにアクセスします。

- » **OFFSET (オフセット)**
レイヤーの発音(エンベロープの始動)のタイミングをオフセット調整します。
- » **ATTACK (アタック)**
テキストチャールayerのアタックタイムを調整します。
- » **DECAY (ディケイ)**
レイヤーのディケイタイムを調整します。
- » **CURVE (カーブ)**
レイヤーのアタックカーブとディケイカーブの調整をします。インパクトレイヤーはその音要素の性質上、アタック調整はありません。
- » **OVERLAP (オーバーラップ)**
ライズとインパクト/テキストチャールayerの重なりやギャップの調整をします。操作はレイヤーごとではなく、ラベル横のスライダーで一括でおこないます。

SPLITモードのMIDIノート割当



- » C = レイヤー-1
- » D = レイヤー-2
- » E = レイヤー-3
- » F = レイヤー-4
- » G = レイヤー-5
- » A = レイヤー-6
- » B = レイヤー-7

ルートオクターブはC3 ~ B3です。
鍵盤の表示色は、レイヤーの属性に従います。

3 ▶ モジュレーション(MODS)タブ

MODSタブのクリックで、サウンドに動的变化や表情を与えるモジュレーションパネルにアクセスします。

このタブではさらに4つのタブがあり、2つのランプ、LFOおよびステップモジュレーターにアクセスします。

これらのモジュレーターは画面上で、フェーダーや両脇の

と ▼ が存在するノブに対して適用することが可能です。

詳細は9ページに記載しています。

ボトムコントロール - MODSタブ



1 ▶ ランプ(RAMP) 1/2

左側のRAMP1またはRAMP2ラベルのクリックで、上昇または下降をもたらすRAMP設定にアクセスします。

- » **オン・オフ** モジュレーターのオンとオフを切り替えます。
- » **OFFSET (オフセット)** モジュレーターの始動タイミングを設定します。
- » **CURVE (カーブ)** 画面上の線のドラッグでモジュレーションカーブを調整します。
- » **POLARITY (ポラリティ)** ランプ効果の極性: 上昇と下降を切替えます。
- » **DURATION (デュレーション)** ランプ効果の持続時間を設定します。
シンク - タイムの設定単位を切り替えます。オンにした場合は音価、オフにした場合はミリ秒/秒を使用します。
ランブタイム - ランプ効果の持続時間を設定します。
LINK TO RISE (リンクトゥライズ) - スイッチをオンにした場合、ライズタイム設定を適用されます。

2 ▶ LFO

左側のLFOラベルのクリックで、LFO設定にアクセスします。

- » **オン・オフ** モジュレーターのオンとオフを切り替えます。
- » **SHAPE (シェイプ)** モジュレーション波形を設定します。
- » **FREQUENCY (フリクエンシー)** LFOモジュレーションの速度を設定します。
シンク - モジュレーション速度の設定単位を切り替えます。オンにした場合は音価、オフにした場合はHzを使用します。
LFO周波数 - LFOモジュレーションの速度 (周期) を設定します。
- » **DEPTH (デプス)** モジュレーションの適用量を設定します。

3 ▶ ステップモジュレーター (STEP)

左下のSTEP AまたはSTEP Bラベルのクリックで、それぞれのステップモジュレーター設定にアクセスします。

- » **オン・オフ** モジュレーターのオンとオフを切り替えます。
- » **ステップエディター** モジュレーションを描きます。
- » **BIPOLAR (バイポーラー)** 双極モードに切り替えます。
- » **SMOOTH (スムーズ)** 手描きモジュレーションを滑らかにする際にクリックします。必要に応じて数回クリックする場合があります。
- » **INVERT (インバート)** モジュレーション極性を反転にします。
- » **CLEAR (クリア)** モジュレーションパターンを消去します。
- » **SYNC (シンク)** モジュレーションの速度とタイミングをホスト (DAWプロジェクトのテンポ) と同期します。この際のRATE設定単位はHzから音価になります。
- » **RATE (レート)** - モジュレーションの速度 (ステップの長さ) を設定します。
- » **SMOOTH (スムーズ)** ステップ間の補完度合いによるモジュレーション変化の滑らかさを調整します。

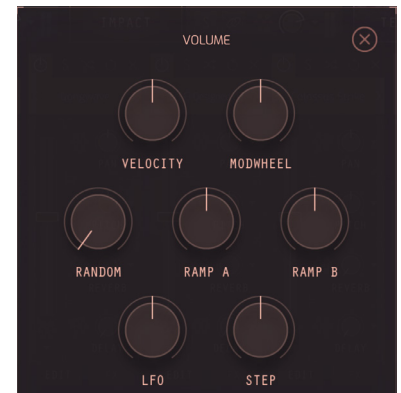
4 ▶ モジュレーション量

パラメーターノブ左横、フェーダー直下に小さな円の塊 が存在する場合、そのパラメーターに様々なモジュレーターを割り当てて動かすことが可能です。

モジュレーターの配置は、モジュレーションパネルと同一で、これらの小さな円の直接ドラッグでモジュレーションの深さを調整できます。

5 ▶ モジュレーションパネル

パラメーターノブ右横、フェーダー下の ▼ のクリックで、モジュレーション設定パネルを開きます。



[X]のクリックで、設定パネルを閉じます。

プリセットリスト

00 Empty
00 Init

01 SLAMS

lien Annihilate
Angry Bee
Annihilate Break
Anomaly Impact
Arrival Of Titans
Ashen
Atmosphere Breach
Axe Punch
Axios
Bio Kick
Bionic Whip
Blacksite Entry
Blue Light
Boosted Up
Break Room
Castle Door Slam
Cataclysmic
Celestial Blow
Century Stab
Chorba
Cosmic Arrival
Cosmic Erasure
Crisp Upper
Dark Sub
Distorted Reality
Doom Entry
Dr Jhibik
Dread Arrival
Echoes Of Steel
Eclipsis
Endless Night
Endlessness
F8
Final Approach
First Contact Hit
Flagelleur
Fractured
Frank Zap
Critt Bomb
Gunshot Collision
Gunshot Pulse
Gunshot Tension
Heavy Insertion
Hourglass Impact
Inferno Zap
Interstellar Gate
Iron Wake
Kalako
Kick Me
Kinetic Fall
Kinetic Gate
Know Where
Low Sleeve
Medieval Impact
Momentum
Motor Cramp
Mountain Breaker
Nova Strike
Oblivion Strike
Opera Ghost
Orbital Fracture

Orchestral Slam
Percussion

Precision Impact
Proxima Centauri
Reprobation
Results Reveal
Rift Breaker
Roller Cluster
Runciter
Seraphim Fall
Shine and Break
Shockframe
Shockwave Entry
Shooting Stars
Shotgun Blast
Singularity Hit
Slayer
Smiley Mirror
Steel Horizon
Stellar Hammer
Sub Slam
Taiko Attack
Trasher
Turtured Cymbal
Unbreakable
Unusual Suspect
Vanguard Crash
Voidborn Strike
Warped Arrival
Whiplash
Windows Breaker

02 IMPACTS

Absolute Ruin
Binary Motion
Break The Door
Chained Crash
Doom Engine
Explained
Fire Rolls
For Whom The Bell
Glass Break
Gravity Collapse
Happenin
Hit Creak
Iron Detonation
Lights Out
Mad Dog
Malice Hit
Martial
Mashed
Messy
Metal Impact I
Metal Impact II
Metal Impact III
Mucky Crunch
Night Accident
Percepic
Piano Shoot
Scammer
Shockwave Monolith
Snow Keys
Space Flutter
Space Snare
Time Has Come
Tonverk
Venom
Walkers Death
War Ship
War Zone
Wheel Strike

03 BOOMS

Absolute Impact
Broken Beacon
Cataclysm Detonation
Communication Impact
Creepy Crash
Crunchizator
Decline
Deep Gurgle
Devil Punch
Distorted Boom
Drone Protocol
Drowned
Electrical Blast
Extinction Pulse
Final Mass
Godfall Impact
Hellbreak
Hollow Chirp
Hydro Tower
Indulge
Iron Abyss
Judgment Time
Kicky Lovers
Living Heart
Low Thrust
Massive Void
Mission Start
Mountain Strike
Organic Hit
Overload
Punisher
Roll Striker
Star Killer
Static March
Steem Ellis
Submariner
Sun Burst
Terminal Boom
Terminal Core
Underground
Underwater Sub
Void Annihilation

プリセットリスト

04 SCI-FI

AI Collapse
Alien Flash
Alien Frequency
Alien Invasion
Artificial Fate
Back To Full
Beyond Thrusters
Blueshift
Can't Start
Canon
Cavitation
Cybernetic Dawn
Dark Technology
Data Error
Decomposition
Destroyer Big Bomb
Detonation Core
Digital Groan
Digital Laser
Dimension Shift
Disintegration
Drone Crash
Elevator Door
Energized Static
Energizer
EOS Splash
Full Throttle
Futuristic Rev
Galactic Network
Gravity Failure
Gravity Sling
Gun Blast
Gun Burst
Heavy Teleport
Hoover Blast
Hybridation
Hyper Slap
Ice Rebound
Inhuman Loaf
Injection Troubles
Interdimensional Portal
Ion Strike
Lazer Crush
Lazer Reload
Lazer Stream
Lethal Pulse
Medical Unit
Memory Leak
Moon Racer
Neural Interface
Nucleon Step
Off-World Signal
Origins Impact
Particle Slammer
Pie Fighter
Planet Destroyer
Post-Singularity
Processing Fail
Protocol Seven
Quantum Engine
Quantum Ghost

Raygun
Rogue Android

Rogue Downer
Runner
Sci-Fi Matter
Sharp Turn
Sky Net
Slightly Organic
Slingshot Downer
Smack Aliens
Snow Explosion
Space Bomb
Space Gun I
Space Gun II
Space Gun III
Stargate Alignment
Starship Core
Starship Overdrive
Starship Start
Stellar Stutter
Sub Weapon
Synth Stab
Synthetic Future
Technological Threat
Tension Stutter
Terminal Alarm
Terraform Protocol
The Call
Tin Can Spaceship
Tiny Portal
Turbine Failure Blast
Ufo Escape
Unlock Ship

05 HORROR

Abandoned Flesh
Abandoned Mind
Annihilation Zone
Basement Activity
Beast Transition
Beasts Lair
Behind You
Bellish
Black Corridor
Black Rainbow
Bloodless Cold
Breach of Reality
Breath Texture I
Breath Texture II
Breath Texture III
Broken Mind
Church Impact
Close Danger
Cold Fear
Cold Nightmare
Corrupted Space
Crawling Back
Crawling Silence
Crawling Sound
Cryptic Scream
Dark Reflection
Death Clock
Descent Texture
Devil Hill
Digital Creature
Distorrific
Disturbed minds
Dont Look Back
Doomsday
Door Open
Dread Engine
Dread Frequency
Echoes of Pain
Electro Crunch
Entrails Stab
Esther Slam
Eyes in Darkness
Eyes In The Dark
Fear Cluster
Fear Itself
Flesh And Bones
Flesh and Metal
Forgotten Horror
Freak out
Frozen Terror
God of Thunder
Hereditary
Horrific Horror
Hostile Environment
Hostile Silence
Hurt
Inside the Walls
Invitation
Long Walk
Lost in Shadows
Lucifer's Hallway

Lurking Shape
Mansion Opening

Mechanical Heart
Nightmare Hit
Nightmare Signal
No Escape
No One Can Hear You
No Way Back
On The Fence
Open The Door
Painful Scare
Piano Cut
Right Behind
Rising Anxiety
Room 237
Sanity Check
Screamer
Screaming Beast
Screaming Out
Screaming Void
Silent Night
Silent Panic
Sinister Slam
Slasher
Split Seconds
Steel Panic
Styx Voices
Substance
Surprise
Surprises
Sword Stab
Synth Accent
The Corridor Breathes
The Door Is Open
The Sound Of Fear
The Truth Dawns
The Unknown
They Are Watching
Time has Come
Transmission Lost
Two Step
Unseen Presence
Visit
Weapons Slam
Who Is Here
Witches Brew
Zombie Awakening
Zombie Upheave
Zombie Void

06 MAGIC

Aqua Arcane Burst
Castle Elevator
Clock Rewinder
Crystal Earth Impact
Danum
Discover
Enchantment Spirit
Energy Tilt
Evil Break Free
Fire Deflagration
Frost Arcane Shot
Ghost Released
Gold Beetle
Incantum
Inferno Burst
Leaves Lifting
Lighting Spell
Lightning Spell
Living Door
Loanson
Look Beyond
Lumina Burst
Machinist
Magic Cave
Open The Chest
Rockfall Impact
Root Shock
Sorcery
Stone Cruscher
Terra Collision
Thetis Gift
Tree Invocation
Volcanic Smash
Volt Smash
Water Concentration
Wizard Shock
Wooden Tears

プリセットリスト

07 RISERS

Adrenaline Rush
Approaching Silence
Approaching Singularity
Ascension Protocol
Atonhigh
Big Vacuum
Bye-Bye
Charge Zap
Cosmic Glide
Cracking
Crunch Soul
Cryogenic Split
Degraded Place
Dist Drop
Divine Appearance
Elemental Energy
Energy Accumulation
Expanding Vortex
Faders
Forbidden
Futur Berta
Gravity Slide
Gravity Well
Harmonic Fluster
In Transit
Incoming
Infinite Temple
Insectoide
Insects
Journey Ahead
Kontrast
Manners
Metal Rise
Organic Clock
Organic Tension
Power Landing
Rise And Shine
Rise of Kier
Riser We Have A Problem
Short Rise
Sirtaki
Song Rewinder
Subsequent
Swift Descent
The Long Climb
Time Vibrations
Trickle Down
Unknown Places
Vibrant Wave
Vivid Alarm
Warm Boil

08 DOWNERS

Bio Mecha
Broken Sanity
Crackle Away
Decaying Ranges
Disappointment
Disarmed
Disenchanted
Downer Klap
Drowp
Electricity Failure
Energy Drain
Ensemble Chaos
Falling Horizon
Falling Particules
Fogged Soul
Glitch Down I
Glitch Down II
Glitch Down III
Heartbeat
Hyper Space
Jungle Surprise
Laidback Attack
Lonner
Losing Orbit
Lounge Out
Mecha Down
Mirage Nocture
Muddy
Organic Downer
Partial Burst
Pinched
Plumming
Power Drain
Slowed Collapse
Something
Space Downer
Spatial Breach
Strange Fall
Symptom
Uncertain Light
Weak Blast

09 TRANSITIONS

Big Gulp
Blackhole Suction
Chewy
Clockwork
Crushed Howl
Deep Cavern
Deep Link
Deep Whoosh
Dist Low
Disturbing Appearance
Enchanted
Engage Main Thrusters
Engine Blast Off
Feed It
Fire Burst
Folks
Galactic Trance
Ghost Whispers
Gravel Sweep
Gunpla
Harsh Violin
Heart Perc
Hybrid Fall
Marsellus
Mayor
Mecasition
Medina
Noisy Reso
Ocean
Odd Train
Offered By
Pod Spacer
Rip And Flutter
Rocket Slip
Sentient Rift
Sinature
Space Ship
Speed Shake
The Arrival
The Dive
Through The Portal
Timeline
Troopers
Vertigo
Whispers Call
White Teeth

10 BRAAMS

Abyssal Kick
Annihilation Signal
Black Rage
Bronze
Dandelions
Dark Arc
Decisive Moment
Demonic Embrace
Desolation
Doom Brass
Epic Session
Fold Attack
Follower
Fortress
Grief
Gritter Corrosion
Horn Slam
I Scream
Introducing
It's Coming
Jingle
Junior Bells
Justice for All
Last Call
Lord Magnetic
Lord Malefisto
Majestic Myth
March of Titans
Model Made
Planet Surface
Playing God
Quick Mass
Rage Against
Rift Drop
Sad Braam
Scope
Short Impatience
Steel Awakening
Stochastic
Sub Force
Tape Stab I
Tape Stab II
Thin Strike
Titan March
Violent End
War of Worlds
Winds of Concern

11 COLLAPSE

Accident Happens
Assault Below The Hull
Bad Liftoff
Blow The Lobby
Body Fall
Breaking In 01
Breaking In 02
Buster Pulse
Cataclysm Break
Deep Shatter
Drone Storm
Drone Strike
Drop The Missile
Fragment Collapse
Gunshot I
Gunshot II
Gunshot III
Gunshot IV
Gunshot V
Internal Burst
Major Fracture
Plasma Launcher
Shard Impact
Shock Impact
Smash That Glass
Structural Rupture
Terminal Collapse
Ultimate Break
Under Attack
Vaporized
Violent Breach

プリセットリスト

12 DRUM KITS

Acoustic Kit
Armor Factory
Battlefield Machine
Bigestral Kit
Cataclysm Percussions
Completely Squashed
Destruction Kit
Dirty Debris
Explosion Kit
Found Percs
Futuristic Mayhem
Haunted Manor Kit
Heavy Duty
Iron Pulse
Jumpstyle
Krushed
Machine Drum
Massacre Kit I
Massacre Kit II
Massacre Kit III
Natural Punch
Orchestral Kit I
Orchestral Kit II
Orchestral Kit III
Orchestral Kit IV
Orchestral Kit V
Phasor Head
Primal Threat
Rave Yard
Raw Pulp
Reload Kit
Techno Alien
The Horror Show
Three Fingers
Tribal Doom
War Machines
Warehouse

13 INTERFACE

Achievement Earned
Arc Shock
Bouncy Portal
Chain Free
Data Pulse
Digital Drift
Engage And Charge
False Hope
Finish The Quest
Gentle Spirit
Goofy Hit
Happy Surprise
Holo Core
Magnetic Pull
Magnetic Shield
Mermaids Despair
Nano Processor
Plasma Shot
Poison Fatality
Polar Force
Portal Recharge
Power Gate
Power Up Sword
Time Hammer

14 TEXTURES

After Growl
Angelical Motion
Blooming
Board Squeak
Cavernous Stretch
Chain Resonance
Charged Vortex
Circle The Planet
Cold Friction
Communications
Core Field
Deep Frame
Dense Matter
Despair Chains
Dimensional Wind
Distorted Journey
Electric Crawl
Empty Chamber
Falling Time
Fire Camp
Ghost Carriage
Harmonic Void
Jail Pacing
Joyful Descent
Life Below Ground
Lost Signal
Loud Pressure
Neural Field
Night Transfer
Outerspace Grumble
Rattle Smile
Raw Materials
Residual Space
Residual Tail
Residue
Rotor Approach
Rough Rub
Silent Vibration
Space Opening
Spiral Flow
Static Idea
Stellar Flux
Storm Launcher
Strange Echo
Strange Room
Submerged
Sunshine
Survivor
Timber Shift
Train Mystery
Twisted Space
Undergear
Underground Surge
Unstable Generator
Unstoppable Swarm
Warp Engine
Water Field
Waveform Theory
Wet Shadow

15 MISC

Big Lead
Bounce The Anvil
Crisp Reed
Dark Bell
Diffuse Vapor
Dinner Is Served
Distant Memory
Dub Stab
Head Shot
In Apnea
Infestation
Laser Tone
Marvin Trampoline
Nano Systems
Noir Destin
Rave On
Thrill Alarm
Transrise
Twisted Bell
Twisted Organ
Wooden Fate

レイヤーサウンドソースリスト

IMPACTS

Cinematic Hits

A New Era
Alien Laboratory
Apex Strike
Blood Boil
Bone Crush
Breach Dimension
Breaker Pulse
Brutal Drop
Cataclysm Drop
Classic
Colossus Strike
Dark Realm
Deepcore Slam
Demonic Abyss
Direfall Hit
Dreadfall Hit
Earthshatter
Eclipse Hit
Enraged
Exo Planet
Granular Braam
Gravity Collapse
Heavy Ascendant
Hyperdrive
Inferno Strike
Invasion
Ion Storm
Ironbreaker
Lord Crusher
Massive Downfall
Metal Flag
Metal Grit
Monolith Slam
Nanobot
Neural Hit
Nova Shatter
Oblivion Hammer
Obsidian Strike
Omega Slam
Over Rumble
Plasma Core
Possessed
Prime Shockwave
Quantum Blast
Ragnar Impact
Rayden
Rift Scattered
Singularity
Skybreaker
Slam
Solar Burst
Spectral Slam
Statis Field
Stormforge Impact
Thunder Core
Thunderclast
Titan Impact
Titanic Shock
Twisted Hit
Viper
Void Hammerfall
Void Impact
Vortex Engine

Orchestral Clusters

Apparition
Bee Sting
Concert Hall Break
Escape
Fast Punch
Fear Me
Grand Stage
Hidding Shadow
Hybrid Concerto
Lamentation
Last Breath
Look Behind
Marble Hall
Mixed Section
Peak
Percussive Point
Question
Revelation
Secret Crest
String Snap
String Stinger
Symphonic Hurry
Symphonic Panic
Tutti Burst
Windy Strike

Combat

Bones Breaking 01
Bones Breaking 02
Bones Breaking 03
Bones Breaking 04
Bones Breaking 05
Bones Breaking 06
Bones Breaking 07
Bones Breaking 08
Bones Breaking 09
Bones Breaking 10
Bones Breaking 11
Bones Breaking 12
Bones Breaking 13
Flesh And Blood 01
Flesh And Blood 02
Flesh And Blood 03
Flesh And Blood 04
Flesh And Blood 05
Flesh And Blood 06
Flesh And Blood 07
Flesh And Blood 08
Flesh And Blood 09
Kendo Stick 01
Kendo Stick 02
Kendo Stick 03
Kendo Stick 04
Punch 01
Punch 02
Punch 03
Punch 04
Punch 05
Punch 06
Punch 07
Punch 08
Punch 09
Punch 10
Punch 11
Punch 12
Stab 01
Stab 02

Stab 03
Stab 04
Stab 05
Stab 06
Stab 07

Cymbals & Bells

Aural Bellstrike
Bronze
Ceremonial
Chroma Resonance
Cymbal Forge
Echoflare
Ghost
Gleam Burst
Gongwave
Halo Crash
Iris Chime
Metallic Bloom
Radiant Bell 01
Radiant Bell 02
Ringing Collapse
Sacred Scare
Shatter Chime
Striker

Debris

Dirt 01
Dirt 02
Dirt 03
Dirt 04
Dirt 05
Dirt 06
Dirt 07
Dirt 08
Dirt 09
Dust 01
Dust 02
Dust 03
Dust 04
Dust 05
Glass 01
Glass 02
Glass 03
Glass 04
Glass 05
Glass 06
Glass 07
Glass 08
Glass 09
Glass 10
Glass 11
Glass 12
Glass 13
Glass 14
Glass 15
Glass 16
Glass 17
Huge 01
Huge 02
Huge 03
Huge 04
Huge 05
Hybrid 01
Hybrid 02
Hybrid 03
Hybrid 04
Rock 01

Rock 02
Rock 03
Rock 04
Rock 05
Rock 06
Rock 07
Rock 08
Rock 09
Rock 10
Rock 11

Destruction

Clang 01
Clang 02
Clang 03
Crash Heavy 01
Crash Heavy 02
Crash Heavy 03
Crash Heavy 04
Crash Small 01
Crash Small 02
Crash Small 03
Crash Small 04
Crash Small 05
Crash Small 06
Crash Small 07
Crumble 01
Crumble 02
Crumble 03
Crumble 04
Crumble 05
Crumble 06
Crumble 07
Crumble 08
Crumble 09
Crumble 10
Crumble 11
Crumble 12
Sheet Metal 01
Sheet Metal 02
Sheet Metal 03
Sheet Metal 04

Drum Machines

CP Airburst
CP Bright Hand
CP Burst
CP Crush
CP Dry Out
CP Dusty
CP Layered
CP Loose
CP Popflare
CP Roomy
CP Short Pop
CP Slapback
CP Soft
CP Stacked
CP Thick
Cymbal Crash 01
Cymbal Crash 02
Cymbal Crash 03
Cymbal Crash 04
Cymbal Crash 05
Cymbal Ride 01
Cymbal Ride 02
Cymbal Ride 03
Cymbal Ride 04

Cymbal Ride 05
Hi-Hat 01
Hi-Hat 02
Hi-Hat 03
Hi-Hat 04
Hi-Hat 05
Hi-Hat Closed 01
Hi-Hat Closed 02
Hi-Hat Closed 03
Hi-Hat Closed 04
Hi-Hat Closed 05
SD Binary
SD Bright Tech
SD Circuit Crackle
SD Cyber
SD Digital
SD Dry Pop
SD Electro Crack
SD Hardwire
SD Limiter
SD Machine Hit
SD Neon
SD Pulse
SD Punchy
SD Retro Box
SD Robotic
SD Sharp Strike
SD Smack
SD Synthetic
SD Tight Electro
SD Volt

Drums

BD Bright Snap
BD Casual
BD Deep
BD Deepwood
BD Dry Knock
BD Earthy Perc
BD Full Body
BD Hard Strike
BD Heavy Thud
BD Low Boom
BD Natural
BD Open Skin
BD Organic Punch
BD Precise
BD Raw
BD Sharp Crack
BD Solid
BD Tight Snap
BD Warm Floor
BD Wooden
SD East
SD Fellow
SD Fly Me
SD Four Leaf
SD Lovers
SD Timeless
Tambourine 01
Tambourine 02
Tambourine 03
Tambourine 04
Tambourine 05
Tom Lovers
Tom Paratime
Tom Timeless

プリセットリスト

Elements

Electric Sparkle 01
Electric Sparkle 02
Electric Sparkle 03
Electric Sparkle 04
Electric Zap 01
Electric Zap 02
Electric Zap 03
Electric Zap 04
Electric Zap 05
Electric Zap 06
Electrocute 01
Electrocute 02
Fire 01
Fire 02
Fire 03
Fire 04
Fire 05
Fire 06
Fire 07
Thunder 01
Thunder 02
Thunder 03
Thunder 04
Thunder 05
Thunder 06
Thunder 07
Thunder 08
Thunder 09
Water Splash 01
Water Splash 02
Water Splash 03
Water Splash 04
Water Splash 05
Water Splash 06
Wave Crashing 01
Wave Crashing 02
Wave Crashing 03
Wave Crashing 04
Wave Underwater 01
Wave Underwater 02
Wave Underwater 03

Epic Braams

Abyssal
Biblical
Bio Hack
Bronze Rift
Dark Alley
Dark Collapse
Deep Forge
Dread Horn
Eclipse
Flying Above
From Within
Giant Hornfall
Gritter
Heavy Crest
Iron Maw 01
Iron Maw 02
Malware
Myth
Prime
Void Call

Explosions

Cannon 01
Cannon 02

Cannon 03
Cannon 04
Cannon 05
Debris Falling 01
Debris Falling 02
Debris Falling 03
Debris Falling 04
Distress Flare
Filter Drop
Fire Burst 01
Fire Burst 02
Harsh Blast 01
Harsh Blast 02
Harsh Blast 03
Muffled 01
Muffled 02
Muffled 03
Muffled 04
Muffled 05
Muffled 06

Foley

Cartoon 01
Cartoon 02
Clicky Mechanism 01
Clicky Mechanism 02
Clicky Mechanism 03
Clicky Mechanism 04
Clockwork 01
Clockwork 02
Clockwork 03
Clockwork 04
Clockwork 05
Clockwork 06
Clockwork 07
Cogs And Gear 01
Cogs And Gear 02
Cogs And Gear 03
Cogs And Gear 04
Cogs And Gear 05
Cogs And Gear 06
Cogs And Gear 07
Door Slam Dry 01
Door Slam Dry 02
Door Slam Horror 01
Door Slam Horror 02
Door Slam Horror 03
Door Slam Horror 04
Door Slam Horror 05
Door Slam Horror 06
Door Slam Horror 07
Door Slam Horror 08
Door Slam Reverb 01
Door Slam Reverb 02
Door Slam Reverb 03
Door Slam Reverb 04
Door Squeak 01
Door Squeak 02
Door Squeak 03
Door Squeak 04
Door Squeak 05
Door Squeak 06
Lever 01
Lever 02
Lever 03
Lever 04
Lever 05
Lever 06

Lever 07
Projector 01
Projector 02
Projector 03

Futuristic Matter

Futuristic Mud Pie 01
Futuristic Mud Pie 02
Futuristic Mud Pie 03
Futuristic Mud Pie 04
Futuristic Mud Pie 05
Futuristic Mud Pie 06
Futuristic Mud Pie 07
Futuristic Mud Pie 08
Futuristic Mud Pie 09
Futuristic Mud Pie 10
Futuristic Mud Pie 11
Futuristic Mud Pie 12
Futuristic Mud Pie 13
Futuristic Mud Pie 14
Futuristic Mud Pie 15
Futuristic Mud Pie 16
Futuristic Mud Pie 17
Futuristic Mud Pie 18
Futuristic Mud Pie 19
Futuristic Mud Pie 20
Futuristic Mud Pie 21
Futuristic Processed 01
Futuristic Processed 02
Futuristic Processed 03
Futuristic Processed 04
Futuristic Processed 05
Futuristic Processed 06
Futuristic Processed 07
Futuristic Processed 08
Futuristic Processed 09

Glitches

Glitch Designed 01
Glitch Designed 02
Glitch Designed 03
Power Drop 01
Power Drop 02
Power Drop 03
Power Drop 04
Signal Failure 01
Signal Failure 02
Signal Failure 03
Teleportation 01
Teleportation 02
Teleportation 03
Tiny Particule 01
Tiny Particule 02
UI Malfunction 01
UI Malfunction 02
UI Malfunction 03
UI Malfunction 04
UI Malfunction 05
UI Malfunction 06

Gongs

Big Gong 01
Big Gong 02
Cambodian Gong 01
Cambodian Gong 02
Cambodian Gong 03
Cambodian Gong 04
Cambodian Gong 05

Indonesian Gong 01
Indonesian Gong 02
Indonesian Gong 03
Indonesian Gong 04
Japanese Gong
Luo Gong 01
Luo Gong 02
Noisy Gong
Orchestral Gong Soft
Orchestral Gong Strong
Tam Tam 01
Tam Tam 02
Vietnamese Gong 01
Vietnamese Gong 02
Vietnamese Gong 03
Vietnamese Gong 04

Guns

Barrel Slide 01
Barrel Slide 02
Barrel Slide 03
Bullet Drop 01
Bullet Drop 02
Bullet Drop 03
Bullet Drop 04
Bullet Drop 05
Bullet Drop 06
Bullet Drop 07
Bullet Drop 08
Bullet Drop 09
Bullet Drop 10
Bullet Drop 11
Gun Cocking 01
Gun Cocking 02
Gun Cocking 03
Gun Cocking 04
Gun Cocking 05
Gun Cocking 06
Gun Cocking 07
Gun Cocking 08
Gun Cocking 09
Gun Cocking 10
Gun Cocking 11
Gun Drop 01
Gun Drop 02
Gun Drop 03
Gunshot 01
Gunshot 02
Gunshot 03
Gunshot 04
Gunshot 05
Gunshot 06
Gunshot 07
Gunshot 08
Gunshot 09
Gunshot 10
Gunshot 11
Gunshot Burst 01
Gunshot Burst 02
Gunshot Burst 03
Gunshot Burst 04
Gunshot Burst 05
Gunshot Burst 06
Gunshot Burst 07
Gunshot Burst 08
Gunshot Burst 09
Gunshot Shotgun 01
Gunshot Shotgun 02

Gunshot Shotgun 03
Gunshot Shotgun 04
Gunshot Shotgun 05

Horror

Church Bell 01
Church Bell 02
Church Bell 03
Church Bell 04
Church Bell 05
Church Bell 06
Horror Designed 01
Horror Designed 02
Horror Designed 03
Horror Designed 04
Horror Designed 05
Horror Designed 06
Jump Scare 01
Jump Scare 02
Jump Scare 03
Scream Beast 01
Scream Beast 02
Scream Beast 03
Scream Beast 04
Scream Beast 05
Scream Beast 06
Scream Beast 07
Scream Beast 08
Scream Human 01
Scream Human 02
Scream Human 03
Scream Human 04
Scream Human 05
Scream Human 06
Scream Human 07
Scream Human 08
Scream Human 09
Scream Human 10
Scream Human 11
Scream Human Reverb 01
Scream Human Reverb 02
Scream Human Reverb 03
Scream Human Reverb 04
Scream Human Reverb 05
Scream Human Reverb 06
Scream Pig 01
Scream Pig 02
Scream Pig 03
Scream Pig 04
Scream Pig 05
Whisper 01
Whisper 02
Whisper 03
Whisper 04
Whisper 05
Whisper 06
Whisper 07
Whisper 08
Whisper 09
Zombie 01
Zombie 02
Zombie 03
Zombie 04
Zombie 05
Zombie 06
Zombie 07
Zombie 08

レイヤーサウンドソースリスト

Kicks

Clean Kick 01
Clean Kick 02
Clean Kick 03
Clean Kick 04
Deep Kick 01
Deep Kick 02
Deep Kick 03
Deep Kick 04
Deep Kick 05
Deep Kick 06
Distorted Kick 01
Distorted Kick 02
Distorted Kick 03
Distorted Kick 04
Distorted Kick 05
Distorted Kick 06
Distorted Kick 07
Distorted Kick 08
Harsh Kick 01
Harsh Kick 02
Harsh Kick 03
Harsh Kick 04
Harsh Kick 05
Lasting Kick 01
Lasting Kick 02
Lasting Kick 03
Lasting Kick 04
Lasting Kick 05
Loud Kick 01
Loud Kick 02
Loud Kick 03
Loud Kick 04
Loud Kick 05
Loud Kick 06
Vibrant Kick 01
Vibrant Kick 02
Vibrant Kick 03
Vibrant Kick 04
Vibrant Kick 05

Metal

Metal Cable 01
Metal Cable 02
Metal Cable 03
Metal Cable 04
Metal Cable 05
Metal Cable 06
Metal Chain 01
Metal Chain 02
Metal Chain 03
Metal Chain 04
Metal Chain 05
Metal Chain 06
Metal Deep 01
Metal Deep 02
Metal Deep 03
Metal Deep 04
Metal Deep 05
Metal Designed 01
Metal Designed 02
Metal Designed 03
Metal Drop 01
Metal Drop 02
Metal Drop 03
Metal Drop 04
Metal Drop 05
Metal Drop 06

Metal Dry 01
Metal Dry 02
Metal Harsh 01
Metal Harsh 02
Metal Harsh 03
Metal Harsh 04
Metal Harsh 05
Metal Hollow
Metal Muffled 01
Metal Muffled 02
Metal Muffled 03
Metal Muffled 04
Metal Muffled 05
Metal Resonant 01
Metal Resonant 02
Metal Resonant 03
Metal Resonant 04
Metal Resonant 05
Metal Resonant 06
Metal Slam 01
Metal Slam 02
Metal Slam 03
Metal Slam 04
Metal Slam 05
Metal Slam 06
Metal Slam 07
Metal Slam 08
Metal Squeak 01
Metal Squeak 02
Metal Squeak 03
Metal Squeak 04
Metal Squeak 05
Metal Squeak 06
Metal Squeak 07
Metal Squeak 08
Metal Squeak 09
Metal Squeak 10
Metal Squeak 11
Metal Squeak 12
Metal Squeak 13
Metal Squeak 14
Metal Squeak 15
Metal Squeak 16
Metal Tiny 01
Metal Tiny 02
Metal Tiny 03
Metal Tiny 04
Metal Tiny 05
Metal Tiny 06
Metal Tiny 07
Metal Tiny 08
Metal Tiny 09
Metal Vibrate
Metal Wood 01
Metal Wood 02
Metal Wood 03
Metal Wood 04
Metal Wood 05

Orchestral

Brass Arc Long 01
Brass Arc Long 02
Brass Arc Long 03
Brass Arc Short 01
Brass Arc Short 02
Brass Arc Short 03
Brass Arc Short 04
Brass Double 01

Brass Double 02
Brass Sustain 01
Brass Sustain 02
Ensemble Attack 01
Ensemble Attack 02
Ensemble Cluster 01
Ensemble Cluster 02
Ensemble Cluster 03
Ensemble Riser 01
Ensemble Riser 02
Ensemble Riser 03
Ensemble Tremolo 01
Ensemble Tremolo 02
Ensemble Unisson
Strings Attack 01
Strings Attack 02
Strings Attack 03
Strings Double 01
Strings Double 02
Strings Marcato 01
Strings Marcato 02
Strings Marcato 03
Strings Tremolo 01
Strings Tremolo 02
Winds Arc 01
Winds Arc 02
Winds Arc 03
Winds Attack
Winds Double

Percussions

Concert Bass Drum 01
Concert Bass Drum 02
Concert Bass Drum 03
Concert Bass Drum 04
Concert Bass Drum 05
Concert Bass Drum 06
Concert Bass Drum 07
Concert Bass Drum 08
Cymbal Percs 01
Cymbal Percs 02
Cymbal Percs 03
Distorted Percs 01
Distorted Percs 02
Distorted Percs 03
Distorted Percs 04
Distorted Percs 05
Distorted Percs 06
Distorted Percs 07
Dry Percs 01
Dry Percs 02
Dry Percs 03
Dry Percs 04
Epic Percs 01
Epic Percs 02
Epic Percs 03
Epic Percs 04
Epic Percs 05
Epic Percs 06
Epic Percs 07
Epic Percs 08
Epic Percs 09
Epic Percs 10
Epic Percs 11
Epic Percs 12
Epic Percs 13
Metalic Percs 01
Metalic Percs 02

Metalic Percs 03
Metalic Percs 04
Metalic Percs 05
Metalic Percs 06
Metalic Percs 07
Metalic Percs 08
Metalic Percs 09
Orchestral Percs 01
Orchestral Percs 02
Orchestral Percs 03
Orchestral Percs 04
Orchestral Percs 05
Orchestral Percs 06
Roll And Fla 01
Roll And Fla 02
Roll And Fla 03
Roll And Fla 04
Roll And Fla 05
Roll And Fla 06
Roll And Fla 07
Roll And Fla 08
Roll And Fla 09
Roll And Fla 10
Slam Percs 01
Slam Percs 02
Slam Percs 03
Slam Percs 04
Slam Percs 05
Slam Percs 06
Slam Percs 07
Slam Percs 08
Slam Percs 09
Snappy Percs 01
Snappy Percs 02
Snappy Percs 03
Snappy Percs 04
Snappy Percs 05
Snappy Percs 06
Snappy Percs 07

Piano

Piano Cluster 01
Piano Cluster 02
Piano Cluster 03
Piano Cluster 04
Piano Cluster 05
Piano Cluster 06
Piano Cluster 07
Piano Cluster 08
Piano Deep 01
Piano Deep 02
Piano Deep 03
Piano Deep 04
Piano Deep 05
Piano Deep 06
Piano Note 01
Piano Note 02
Piano Note 03
Piano Note 04
Piano Note 05
Piano Slam 01
Piano Slam 02
Piano Slam 03
Piano Slam 04
Piano Slam 05
Piano Slam 06
Piano Slam 07
Piano Strings 01

Piano Strings 02
Piano Strings 03
Piano Strings 04
Piano Strings 05
Piano Strings 06
Piano Strings 07
Piano Strings 08

Resonance

Clean Resonance 01
Clean Resonance 02
Clean Resonance 03
Clean Resonance 04
Clean Resonance 05
Clean Resonance 06
Hissing Resonance 01
Hissing Resonance 02
Hissing Resonance 03
Hissing Resonance 04
Hissing Resonance 05
Hissing Resonance 06
Hissing Resonance 07
Hissing Resonance 08
Hissing Resonance 09
Hissing Resonance 10
Hybrid Resonance 01
Hybrid Resonance 02
Hybrid Resonance 03
Hybrid Resonance 04
Sine 01
Sine 02
Sine 03

Sci-Fi

Sci-Fi Blast 01
Sci-Fi Blast 02
Sci-Fi Blast 03
Sci-Fi Blast 04
Sci-Fi Blast 05
Sci-Fi Blast 06
Sci-Fi Blast 07
Sci-Fi Blast 08
Sci-Fi Burst 01
Sci-Fi Burst 02
Sci-Fi Designed 01
Sci-Fi Designed 02
Sci-Fi Designed 03
Sci-Fi Designed 04
Sci-Fi Designed 05
Sci-Fi Engine 01
Sci-Fi Engine 02
Sci-Fi Engine 03
Sci-Fi Engine 04
Sci-Fi Engine 05
Sci-Fi Engine 06
Sci-Fi Gunshot 01
Sci-Fi Gunshot 02
Sci-Fi Gunshot 03
Sci-Fi Gunshot 04
Sci-Fi Gunshot 05
Sci-Fi Gunshot 06
Sci-Fi Gunshot 07
Sci-Fi Gunshot 08
Sci-Fi Particule 01
Sci-Fi Particule 02
Sci-Fi Spell 01
Sci-Fi Spell 02
Sci-Fi UFO 01

プリセットリスト

Sci-Fi UFO 02
Sci-Fi UFO 03
Sci-Fi UFO 04
Sci-Fi Ui
Sci-Fi Void 01
Sci-Fi Void 02
Sci-Fi Void 03
Spacecraft 01
Spacecraft 02
Spacecraft 03
Spacecraft 04
Spacecraft 05

Sub

Sub Bass Rift
Sub Blackdepth
Sub Dark Pressure
Sub Deep Chamber
Sub Deepcore
Sub Drop Chopped
Sub Drop Controlled
Sub Drop Darklight
Sub Drop Downward
Sub Drop Falling
Sub Drop Gated Low
Sub Drop Lazer Shot
Sub Drop Long Sine 01
Sub Drop Long Sine 02
Sub Drop Long Square 01
Sub Drop Long Square 02
Sub Drop Pulse
Sub Drop Rapid Dive
Sub Drop Ravine
Sub Drop Sine Wide
Sub Drop Sine
Sub Drop Square Wide
Sub Drop Square
Sub Drop Tight
Sub Drop Triangle Wide
Sub Drop Triangle
Sub Earthpulse
Sub Gravitation
Sub Heavy Subfall
Sub Hollow Wave
Sub Infra Burst
Sub Low Abyss
Sub Massive Collapse
Sub Monolith Thud
Sub Stutter Drop
Sub Sub Harmonic
Sub Subquake
Sub The Whale
Sub Underborn
Sub Void Drop

Swords

Sword Clang 01
Sword Clang 02
Sword Clang 03
Sword Clang 04
Sword Clang 05
Sword Fall 01
Sword Fall 02
Sword Fall 03
Sword Fall 04
Sword Fall 05
Sword Fall 06
Sword Fall 07

Sword Fall 08
Sword Fall 09
Sword Hit Ground 01
Sword Hit Ground 02
Sword Hit Ground 03
Sword Hit Ground 04
Sword Hit Shield 01
Sword Hit Shield 02
Sword Hit Shield 03
Sword Hit Shield 04
Sword Hit Shield 05
Sword Hit Sword 01
Sword Hit Sword 02
Sword Hit Sword 03
Sword Hit Sword 04
Sword Hit Sword 05
Sword Hit Sword 06
Sword Hit Sword 07
Sword Hit Sword 08
Sword Hit Sword 09
Sword Hit Sword 10
Sword Hit Sword 11
Sword Hit Sword 12
Sword Hit Sword 13
Sword Hit Sword 14
Sword Slide 01
Sword Slide 02
Sword Slide 03
Sword Slide 04
Sword Slide 05

Synth

Acid 01
Acid 02
Acid 03
Acid 04
Acid 05
Growl
Hoover 01
Hoover 02
Hoover 03
Hoover 04
Lead 01
Lead 02
Lead 03
Lead 04
Lead 05
Lead 06
Lead 07
Lead 08
Lead 09
Lead 10
Lead 11
Rave Stab 01
Rave Stab 02
Rave Stab 03
Rave Stab 04
Screeche 01
Screeche 02
Screeche 03
Screeche 04
Screeche 05
Screeche 06
Screeche 07
Squelche 01
Squelche 02
Squelche 03

Voices

Deep Voice 01
Deep Voice 02
Deep Voice 03
Enchanting Voice 01
Enchanting Voice 02
Enchanting Voice 03
Female Choir 01
Female Choir 02
Female Choir 03
From Heaven 01
From Heaven 02
From Heaven 03
From Heaven 04
Spooky Voice 01
Spooky Voice 02
Spooky Voice 03
Spooky Voice 04
Spooky Voice 05
Uplifting Voice 01
Uplifting Voice 02
Uplifting Voice 03
Uplifting Voice 04
Vocalize Duo
Vocalize Gated 01
Vocalize Gated 02
Vocalize

Wood

Wood Break 01
Wood Break 02
Wood Break 03
Wood Break 04
Wood Break 05
Wood Break 06
Wood Break 07
Wood Break 08
Wood Break 09
Wood Break 10
Wood Creak 01
Wood Creak 02
Wood Creak 03
Wood Creak 04
Wood Fall 01
Wood Fall 02
Wood Fall 03
Wood Fall 04
Wood Fall 05
Wood Fall 06
Wood Fall 07
Wood Fall 08
Wood Fall 09
Wood Fall 10
Wood Fall 11
Wood Fall 12
Wood Fall 13
Wood Fall 14
Wood Impact Bouncy 01
Wood Impact Bouncy 02
Wood Impact Bouncy 03
Wood Impact Bouncy 04
Wood Impact Deep 01
Wood Impact Deep 02
Wood Impact Deep 03
Wood Impact Deep 04
Wood Impact Deep 05
Wood Impact Harsh 01
Wood Impact Harsh 02

レイヤーサウンドソースリスト

RISE & TEXTURES

Collapse

Debris Dirt 01
Debris Dirt 02
Debris Dirt 03
Debris Dirt 04
Debris Dirt 05
Debris Dirt 06
Debris Dirt Rock 01
Debris Dirt Rock 02
Debris Dirt Rock 03
Debris Dirt Rock 04
Debris Dirt Rock 05
Debris Dirt Rock 06
Debris Dirt Rock 07
Debris Hybrid
Debris Rock 01
Debris Rock 02
Debris Rock 03
Debris Rock 04
Debris Rock 05
Debris Rock 06
Debris Rock 07
Debris Rock 08
Debris Rock 09
Debris Wood 01
Debris Wood 02
Debris Wood 03
Debris Wood 04
Earthquake 01
Earthquake 02
Friction Aggressive 01
Friction Aggressive 02
Friction Air
Friction Deep 01
Friction Deep 02
Friction Deep 03
Friction Huge 01
Friction Huge 02
Friction Huge 03
Friction Huge 04
Friction Huge 05
Friction Metallic
Friction Rubber
Friction Slow
Rattle Big
Rattle Deep
Rattle Medium
Rattle Metallic 01
Rattle Metallic 02
Rattle Metallic 03
Rattle Small 01
Rattle Small 02
Rattle Small 03
Rock 01
Rock 02
Rock Scrape 01
Rock Scrape 02
Rock Scrape 03
Rock Scrape 04
Rock Scrape 05
Rock Scrape 06
Rock Scrape 07
Rock Scrape 08
Rock Scrape 09
Rock Scrape 10

Rock Scrape 11
Vibration Chain
Vibration Huge 01
Vibration Huge 02
Vibration Low 01
Vibration Low 02

Dark

Blackroom
Bleak
Brooding
Cold Hallway
Darkline
Deep Gloom
Deep Noir
Disquiet
Distant Murk
Faint Dread
Gentle Stress
Grim Current
Hollow Presence
Low Presence
Murky Breath
Muted Darkness
Obscure
Plane Fall
Quiet Echo
Shadowed
Subtle Dread
Underlight

Elements

Burning 01
Burning 02
Burning 03
Burning 04
Burning 05
Electric Buzz 01
Electric Buzz 02
Electric Buzz 03
Electric Spark 01
Electric Spark 02
Electric Spark 03
Electric Spark 04
Electric Spark 05
Fire 01
Fire 02
Fire 03
Fire 04
Fire 05
Fire 06
Fire 07
Fire 08
Fire 09
Fire Sparkle 01
Fire Sparkle 02
Flamethrower 01
Flamethrower 02
Flamethrower 03
Flamethrower 04
Flamethrower 05
Leaves 01
Leaves 02
Leaves 03
Leaves 04
Rain 01
Rain 02
Rain 03

Rain 04
Underwater 01
Underwater 02
Underwater 03
Underwater 04
Underwater 05
Underwater 06
Underwater 07
Underwater 08
Underwater 09
Underwater 10
Underwater 11
Water Boiling
Water Bubble 01
Water Bubble 02
Water River 01
Water Stream 01
Water Stream 02
Water Stream 03
Water Stream 04
Water Stream 05
Wind 01
Wind 02
Wind 03
Wind 04
Wind 05
Wind 06
Wind 07

Ethereal

Aerial Bloom
Astral Driftpad
Blooming Airveil
Celestial Airflow
Cloudform Whisper
Crystal Softwave
Diffuse Light
Dreamwave Thread
Ethereon Field
Floating Ember
Glassborne Air
Glideform
Halo Drift
Horizon Drift
Mistlight
Opal Sky
Pale Echo
Quiet Lumen
Quiet Room
Silent Radiance
Silverwave
Softveil
Vapor Whisper
Weightless Glow

Found Sounds

Bullet Drop 01
Bullet Drop 02
Clock 01
Clock 02
Clock 03
Clock 04
Heartbeat 01
Heartbeat 02
Heartbeat 03
Insects 01
Insects 02
Insects 03

Knife 01
Larsen 01
Larsen 02
Larsen 03
Larsen 04
Larsen 05
Larsen 06
Larsen 07
Organic 01
Organic 02
Organic 03
Organic 04
Organic 05
Organic 06
Organic 07
Organic 08
Organic 09
Organic 10
Organic 11
Organic 12
Organic 13
Pulse
Tic Tac 01
Tic Tac 03
Tic Tac 04
Tic Tac 05
Tic Tac 06

Horror

Aggressive Calm
Anxiety Coil
Anxious Floating
Beasty Snarl 01
Beasty Snarl 02
Beasty Snarl 03
Bleak Haunting
Boiling Earth
Breath Behind
Collapsed Sanity
Corrupted Evil
Crawling Dread
Creep Moan
Creeping Void
Dark Shivers
Deathless
Displaced Reality
Distorted Breath
Doomed Crawlers
Dreadful Soul
Eerie Downpull
Evil Swing
Faint Terror
Fear Bloom
Frozen Pulse
Gloom Shine
Gravewind
Growing Roots
Harsh Hiss
Haunted Undead
Last Scream
Lingering Terror
Malformed Whisper
Midnight Mass
Mind Warp
Nerve Shatter
Paranormal Static
Phantom Scrape
Rotted Glow

Rotting Air
Scraping Sword
Screaming Ghost
Shadow Surge
Shiny Wraith
Shuddering Realm
Spectral Pressure
Tormented
Train Nightmare
Twisted Quietude
Unearthly Wail
Unholy Resonance
Unnatural Shift
Unsettling Swell
Urgent Fracture
Whispered Agony

Metal

Chain 01
Chain 02
Chain 03
Chain 04
Chain 05
Chain 06
Chain 07
Mechanism 01
Mechanism 02
Mechanism 03
Mechanism 04
Mechanism 05
Mechanism 06
Metal Clang
Metal Resonance 01
Metal Resonance 02
Metal Squeak 01
Metal Squeak 02
Metal Squeak 03
Metal Squeak 04
Metal Squeak 05
Metal Squeak 06
Metal Squeak 07
Winch 01
Winch 02
Winch 03
Winch 04
Winch 05

Noise

Anyone Here
Binary Noise
Blank Collapse
Broken Circuit
Chaotic Bit swarm
Compromised Airflow
Corrosion Static
Crackle Mech
Crunch Tone
Damaged Channel
Deep Driftline
Digital Error
Distorted Haze
Erratic Bit
Fractured Data
Fragment Flow
Fragmented
Glitch Down
Glitch Horizon
Grain Shatter

プリセットリスト

Grainstorm Atmos
Granular Chaos
Gritty Floor
Harsh Grain
Hiss Scatter
Interference Only
Nobody Here
Noise Blue
Noise Brown
Noise Lorenz
Noise Pink
Noise Rossler
Noise White
Scrambled Air
Shred Atmos
Signal Wash
Static Madness
Static Pulse Cloud
Whitegrain Problem
You Copy

Orchestral

Clarinet 01
Clarinet 02
Crystal Flute
Distorted Guitar 01
Distorted Guitar 02
Distorted Guitar 03
Distorted Guitar 04
Distorted Guitar 05
Distorted Guitar 06
Distorted Guitar 07
Distorted Guitar 08
Flute 01
Flute 02
Flute 03
Fragile Violon
Gong 01
Gong 02
Gong 03
Gong 04
Gong 05
Gong 06
Growling Brass
Magnetic Brass
Orchestral Mayhem 01
Orchestral Mayhem 02
Organ 01
Organ 02
Piano 01
String 03
Strings 01
Strings 02
Unclassical Guitar 01
Violin 01
Violin 02
Violin 03
Violin 04
Violin Chaos 01

Room Tones

Aggressive Airbed
Air Pressure
Beasty Pulse
Below Circulation
Concrete Chamber
Concrete Wash
Cooling Flow

Crispy Wash
Dark Tunnel
Deep Flow
Deep Shaft
Distant Motorflow
Dreamy Wash
Duct Resonance
Ductline Hum
Filtered Vent
Hollow Machinery
Hybrid Blow
Ice Blow
Industrial Breath
Industrial Layer
Low Duct
Metal Blob
Moving Train
Muted Pressure
Noisy Airbed
Pipe Chamber
Pressure Drone
Quiet Pulse
Rubber Sublevel
Soft Compressor
Static Basement
Static Pipe
Still Engine
Subfloor Movement
Sublevel Tone
Tunnel Airbed
Underground
Undertone
Utility Room
Warm Breeze

Sci-Fi

Alien Portal
Alien Stream
Astral Veil
Astrostatic Surge
Automatic Pilot
Channel Flux
Chaos Trajectory
Cosmic Ion
Crater Echo
Exhausted Engine
Exoplanet
Extraterrestrial
Floating Starforge
Force Field
Galactic Mist
Galaxy Dusk
Glitchy Signal
Gravity Particule
Gravity Well
Hindered Signal
Interstellar Shield
Lunar Dust
Magnetosphere
Nebula Drift
Nebula Serenity
Orbital Ghostwave
Plasma Dream
Pulsar Event
Quantum Horizon
Sizzled Transfer
Solar Machine
Space Tech

Spacecraft Motor
Stellar Decay
UFO Approaching
Unknown Physics
Void Breathing
Wormhole

Shepard Tones

DOWN Abiding Shield
DOWN Boundless Voice
DOWN Ceaseless Spiral
DOWN Continuous Drift
DOWN Continuum
DOWN Cursed Myth
DOWN Endless Coil
DOWN Enduring Envy
DOWN Eternal Pulse
DOWN Everflow Drift
DOWN Everflowing Scream
DOWN Fatal Sting
DOWN Gradient
DOWN Hyper Force
DOWN Hypnotic Time
DOWN Incessant Shadow
DOWN Infinite Glide
DOWN Looped Tension
DOWN Looping Again
DOWN Nasty Illusion
DOWN Neverending Veil
DOWN Non Stop
DOWN Ongoing Beam
DOWN Perennial Bed
DOWN Perpetual Drift
DOWN Phantom Call
DOWN Plane Crash
DOWN Relentless Action
DOWN Running Echo
DOWN Spining Mirage
DOWN Spiral Doom
DOWN Still Sweep
DOWN String Chaos
DOWN Survive Wait
DOWN Sweep
DOWN Till End
DOWN Tonefield
DOWN Unbroken Horizon
DOWN Unlimited Veil
DOWN Unstoppable
UP Abiding Shield
UP Boundless Voice
UP Ceaseless Spiral
UP Continuous Drift
UP Continuum
UP Cursed Myth
UP Endless Coil
UP Enduring Envy
UP Eternal Pulse
UP Everflow Drift
UP Everflowing Scream
UP Fatal Sting
UP Gradient
UP Hyper Force
UP Hypnotic Time
UP Incessant Shadow
UP Infinite Glide
UP Looped Tension
UP Looping Again
UP Nasty Illusion

UP Neverending Veil
UP Non Stop
UP Ongoing Beam
UP Perennial Bed
UP Perpetual Drift
UP Phantom Call
UP Plane Crash
UP Relentless Action
UP Running Echo
UP Spining Mirage
UP Spiral Doom
UP Still Sweep
UP String Chaos
UP Survive Wait
UP Sweep
UP Till End
UP Tonefield
UP Unbroken Horizon
UP Unlimited Veil
UP Unstoppable

Sub

Beneath Surface
Black Baseline
Boiling Crackle
Bottomless
Buried Calm
Catacomb
Chamber Skin
Core Vibration
Dark Cavern
Deep Down
Deeper
Distant Quake
Earth Nest
Earthplate Moan
Erosion
Growl Subbed
Heavy Chamber
Impassive
Infrasonic Glide
Low Turbulence
Massive Wash
Motionless
Noise Shiver
Realm Foundation
Seismic
Shadow Mass
Shelter Core
Sizzled Ground
Slow Descent
Static Digging
Subterranean
Tectonic
Threshold Tremor
Throbbing Depth
Underground Lie
Underneath
Underworld
Vibrant Pressure
Weighted Airflow

Suspense

Breathing Shadows
Clandestine Drift
Corner Passage
Covert Atmosphere
Creeping Discovery

Cryptic Under
Distant Feeling
Edge of Discovery
Faint Shadow
Fogged Clue
Fractured Will
Glowing Room
Hidden Intent
High Suspicion
Hollow Trace
Locked Door
Narrow Hall
Oblique Presence
Obscured Signal
Quiet Unease
Secretive Tension
Shadowline
Shrouded Motive
Silent Evidence
Steady Direction
Still Pursuit
Strange Corridor
Subdued Mystery
Subtle Threat
Suspect Echo
Trail of Clues
Uncertain Footsteps
Underlight Motion
Unknown Depths
Unseen Movement
Veiled Tension
Vocal Path

Synth

Algorithmic
Binary Ghost
Bits Warmth
Buzzing Aura
Circuit Ghost
Cold Synth
Crystal Mod
Dangerous Call
Data Center
Datafield
Digital Fog
Dreamwave
Driftline
Electrostatic
Ether Noise
Flux Harmonic
Granular Grain
Magnetic Temper
Microchip
Modulated Fog
Neon Floating
Neon Stream
Phase Coil
Pixelated
Powered Resonance
Pulseframe
Quantum Mod
Reactor
Spark Down
Synthetic Cloud
Synthwave Vapor
Tech Problem
Technoid
Transistor Blob

レイヤーサウンドソースリスト

Unwanted Memory
Vapor Coil
Vent Glitch
Wire Signal

Tension Builders

Approaching Event
Brewing Threat
Climbing Anxiety
Closing Walls
Coiled Pressure
Creep Tension
Darkening Motion
Distant Menace
Edge Pulse
Edgebound
Electric Current
Encroaching
Expanding
Faint Stress
Fast Burn
Foreboding Lift
Friction Drift
Growing Strain
Hidden Face
Hissing Dread
Ice Pressure
Imminent Shift
Increasing Abyss
Inevitable Rise
Inner Build
Intensity Swell
Lifting Wind
Lying Drift
Mounting Unease
Narrowing Space
Nervous Bees
Pale Tension
Pulsing Pressure
Right Under
Rising Static
Slow Arrival
Slow Surge Texture
Still Following
Strained Horizon
Strong Taut
Subtle Approach
Suspended Above
Tension Coil
Thickening
Threat Close
Tightening Flow
Twisting
Unrest Eye
Unsettled
Unwell
Voltage Line
Winding Cave
Wired Motion

Textures

Abstract Cloud
Alarm 01
Alarm 02
Ambient Shift
Ancient Blow
Blurry Motion
Downward Blur

Dustwave
Eery Grain
Faint Modulation
Ghost Voice
Ghosted Motion
Hazy Back
Low Haze
Metallic Scrape 01
Metallic Scrape 02
Mystic Surface
Obscured Looping
Peripheral Move
Radio Blank
Secret Ground
Shadowed Airflow
Soft Granular
Spectrum Driftline
Veiled Factory
Wetlands

Voices

Aerial Grace
Aether Choir
Aetherborne
Angelic Breathwave
Ascended Echo
Aurora Chant
Blessed Shimmer
Celestial Whisper
Ceremonial
Choir Aah 01
Choir Aah 02
Choir Aah 03
Choir Aah 04
Choir Ooh 01
Choir Ooh 02
Choir Ooh 03
Choir Ooh 04
Close Worry
Demonic Rise
Divine Cathedral
Divine Wind
Elysian Emptiness
Enchanted
Evil Lurking
Facing Judgment
Halo Presence
Haunted Church
Heaven Earth
Hell Call
Infinite Sky
Lamentation 01
Lamentation 02
Lamentation Inside
Luminous Choral
Mephisto
Radiant Stream
Realm Edge
Sacred Call
Seraph Cloud
Skyborne
Soul Reader
Tatarus 01
Tatarus 02
Transcendent
Walkie Talkie 01
Walkie Talkie 02
Walkie Talkie 03

Walkie Talkie 04

リンク

////////////////////////////////////

UVI

ホームページ	uvi.net/
UVI Portal	uvi.net/uvi-portal
サウンドバンクインストールガイド	installing_uvi_soundbanks_jp.pdf
UVI Workstationユーザーマニュアル	UVIworkstation_UserManual_jp.pdf
登録済み製品の確認とダウンロード	uvi.net/my-products
FAQ (良くあるご質問とその回答)	uvi.net/faq
チュートリアルとデモビデオ	youtube.com/
サポート	uvi.net/contact-support

iLok

ホームページ	ilok.com/
iLok License Manager	ilok.com/ilm.html
FAQ (良くあるご質問とその回答)	ilok.com/supportfaq

*iLok.comのサービスは、全て英語のみです。



クレジットと謝辞

UVI プロデュース

レコーディング / 編集 / サウンドデザイン

Guillaume Bonneau
Loïc Desclaux
Théo Galienne
Antoine Martin
Benjamin Remize
Lucien Richardson
Damien Vallet
Louis Weiser

ソフトウェアとスクリプト

Antoine Martin
R  my Muller
Olivier Tristan

GUI デザイン

Nathaniel Reeves

ドキュメント

Nathaniel Reeves
Kai Tomita



UVI.NET